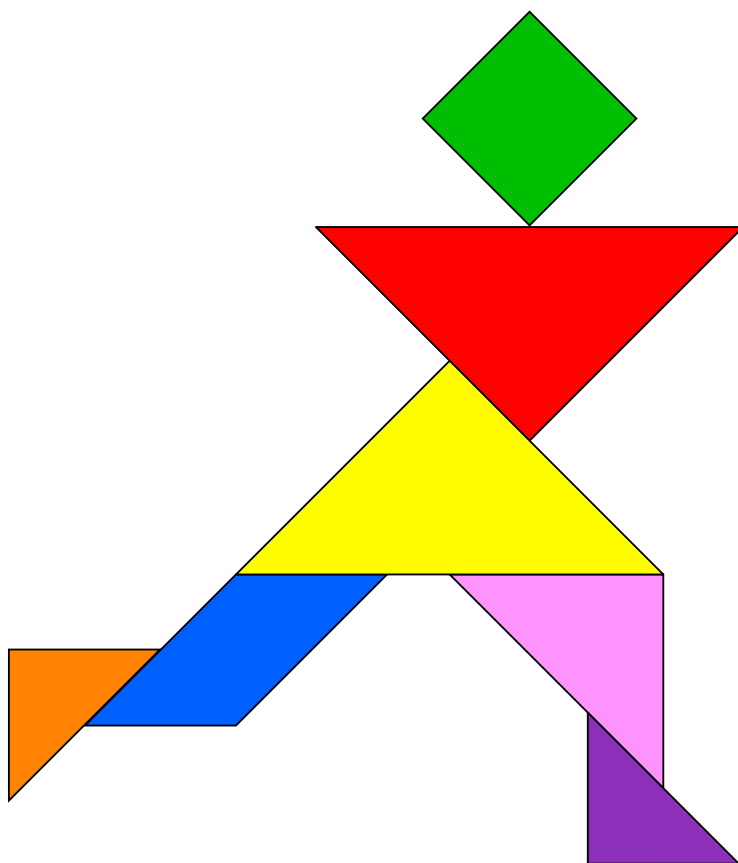
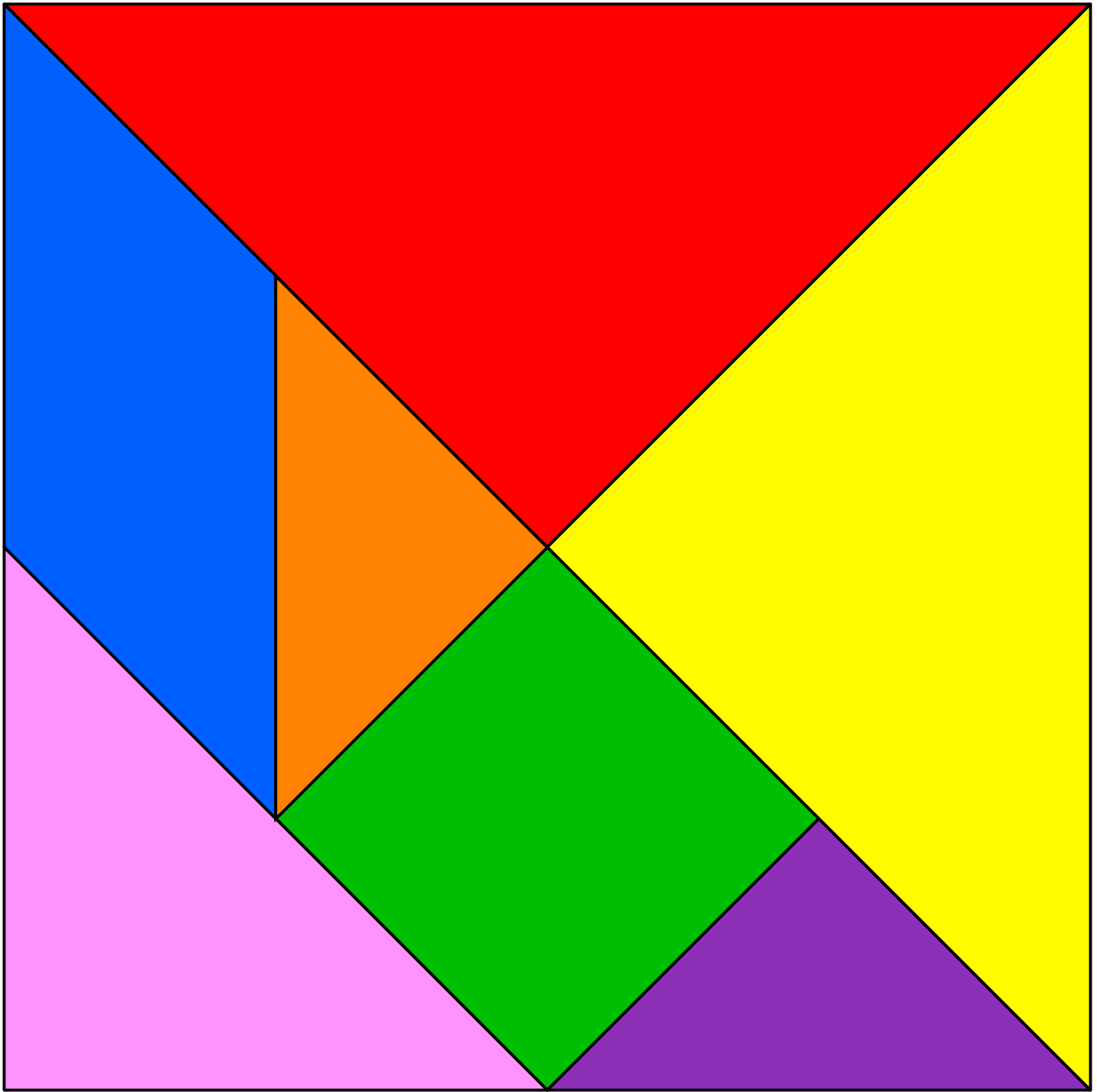


Das Tangram Legespiel



Hier dreht sich alles um das berühmte Legespiel Tangram!

Einfach die Vorlage **ausdrucken**,
Formen **ausschneiden** und **loslegen**!



AUFGABE 1

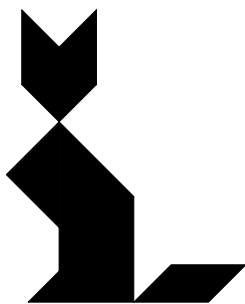
TIERE LEGEN

Hier findest du Schattenbilder um eine **Katze, Hase, Storch, Gans, Kamel, Hund, Vogel, Schwan, Pferd, Fisch** und eine **Giraffe** mit dem Tangram zu legen. Versuche nun mit deinen bunten Steinen genau diese Figuren nachzubauen.

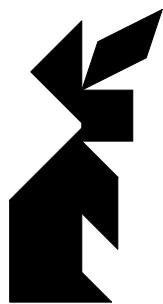
Spielregeln:

Alle sieben Steine müssen verwendet werden.

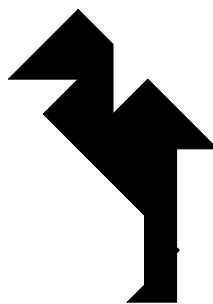
Sie dürfen sich **nicht überlappen**, aber müssen sich **berühren**.



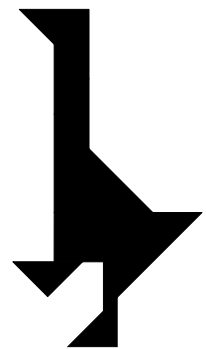
Katze



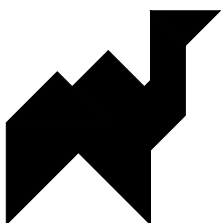
Hase



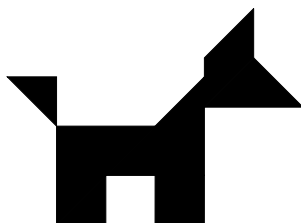
Storch



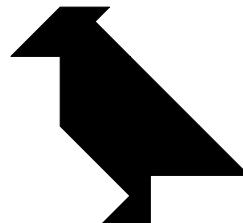
Gans



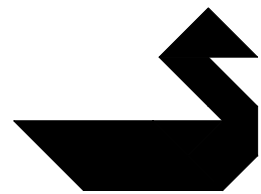
Kamel



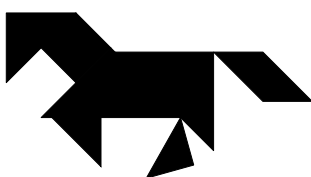
Hund



Vogel



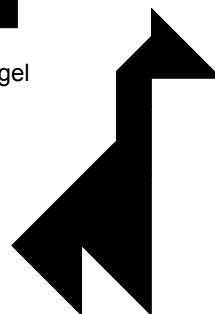
Schwan



Pferd



Fisch



Giraffe

AUFGABE 2

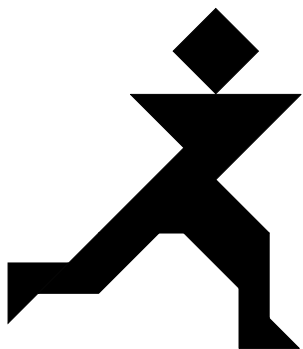
MENSCHEN FIGUREN LEGEN

Tangram-Figuren zum Nachlegen: im **Handstand**, in der **Bauchlage**, in der **Rückenlage**, im **Sitzen**, am **Turnen** oder am **Laufen**, **Marschieren** und **Eiskunstlaufen**.

Spielregeln:

Alle sieben Steine müssen verwendet werden.

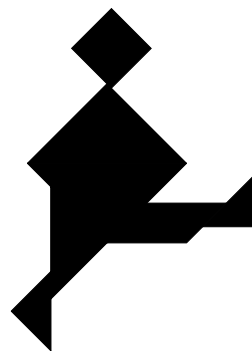
Sie dürfen sich **nicht überlappen**, aber müssen sich **berühren**.



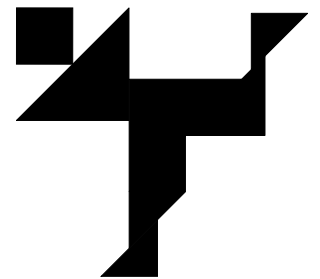
Läufer



Handstand



Marschierer



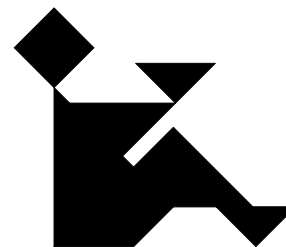
Eisläufer



Bauchlage



Rückenlage



Turner

AUFGABE 3

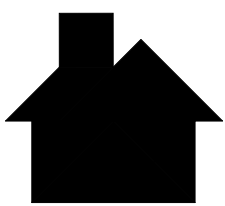
Gebäude, Gegenstände und Fortbewegungsmittel

Bei der dritten Aufgabe versuche nun ein **Haus**, eine **Kirche**, eine **Burg**, einen **Turm**, eine **Brücke**, eine **Rakete**, ein **Flugzeug**, ein **Segelschiff**, ein **Frachter**, einen **Hammer** und eine **Nachttischlampe** nachzulegen.

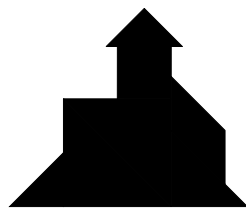
Spielregeln:

Alle sieben Steine müssen verwendet werden.

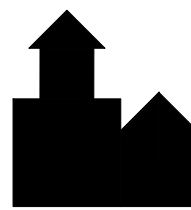
Sie dürfen sich **nicht überlappen**, aber müssen sich **berühren**.



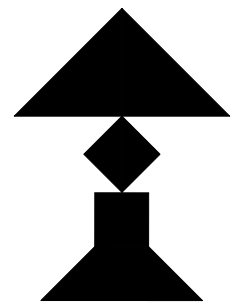
Haus



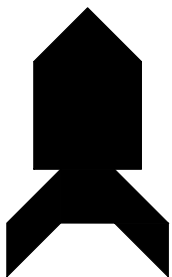
Kirche



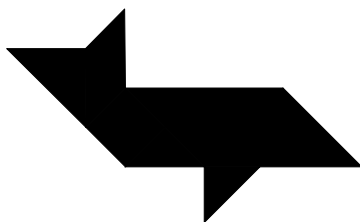
Burg



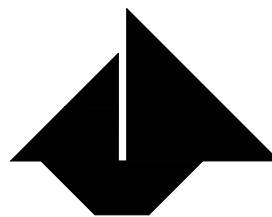
Lampe



Rakete



Flugzeug



Segelschiff



Frachter



Brücke



Hammer



Turm